

«Miss Lupin» для умников и умниц

Мы ничуть не сомневаемся, что наши самые продвинутые читатели (в частности, молодежь) уже давно освоили японскую игру «Судоку» - математическую игру, в которую играют помира, в том числе и школьники как в Германии, так и в России, отличая остроту мысли и логику мышления. Не зря же кто-то сказал, что математик - гимнастик ума.

Именно этот довод в пользу столь древней науки, а также всеобщий интерес к «Судоку», подвиг

психолога одной из швейцарских психиатрических клиник доктора Ральфа-Петера Гебхардта и его друзей на создание новой игры. Возможно, для некоторых она покажется несколько посложнее «Судоку» - у головоломки «Miss Lupin» есть только одно правильное решение, получить которое вы можете лишь разгадав ее от верхней до нижней строчки.

Тому, кто первым пришлет в редакцию правильное решение головоломки, будет предложено при-

нять участие в Московском Международном Форуме «Одаренные дети», который состоится с 7 по 11 декабря 2008 года в Москве. Впрочем - в качестве приза будет оформлена бесплатная подписка на нашу газету, а третий участник игры получит в подарок книгу доктора медицины Герхарда Шлаймюллера «Жемчужины русской медицины» с приложением «Предметного указателя 308 лечебных трав и растений с переводом на немецкий язык.



Анкета

1. Засеки, пожалуйста, время, которое тебе понадобилось для решения каждой из восьми головоломок.
2. Смог(ла) ли ты быстро понять правила игры? да / нет
3. Сколько приблизительно времени понадобилось тебе, чтобы понять правила игры?
1 минута
1-2 минуты
2 минут
4. Сколько времени (в минутах) тебе понадобилось для головоломки 1:
головоломки 2:
головоломки 3:
головоломки 4:
головоломки 5:
головоломки 6:
головоломки 7:
головоломки 8:
5. Понравилось ли тебе в общей сложности головоломка «Miss Lupin»? (очень хорошо, хорошо, средне, плохо, очень плохо)
6. Что понравилось тебе в особенности? (описание в свободной форме)
7. Что тебе не очень понравилось? (описание в свободной форме)
8. До какой степени тяжести тебе было легко, когда стало (слишком) тяжело.
9. Нравится ли тебе игра судоку?
10. Понравилось ли тебе головоломка Miss Lupin больше или меньше, чем судоку?
Большое спасибо за твою помощь!

Головоломка Miss Lupin:

Первая и последняя строчка головоломки уже готовы. Ваша задача состоит в том, чтобы посредством простого сложения или вычитания (плюс и минус) заполнить пустые / заштрихованные клетки.

Хитрость головоломки заключается в том, какую разность нужно выбрать, чтобы получить искомое число в выше- или нижестоящей клетке.

Каждая разность может быть использована только один раз. В клетках должны появиться лишь числа от 0 до +9. Отрицательные или двузначные числа не разрешаются.

В некоторые головоломки уже встроены небольшие подсказки: например уже готовое число или горизонтальная разность (Hordi). Hordi обозначает, что оба числа, расположенных по ту и другую сторону от Hordi различаются друг от друга как раз на эту разность, но при этом не подсказывается, на какой стороне (по отноше-



нию к Hordi) находится большее число. У головоломки Miss Lupin всегда есть только одно правильное решение. Если головоломка разгадывается с самой верхней до самой

нижней строчки, то тогда Вы и смогли найти правильное решение. Головоломка Miss Lupin разработана в различных степенях тяжести от 1 до 9.

1	9	5	8
-9 -6 +2 +7			
-8 +1 +3 +8			
+1 +1 +2 +6			
-9 -9 +3 0			
-4 0 +1 +8			
5	8	1	7

7	2	0	6
-5 -3 +1 +6			
-3 +3 +3 +4			
5			
-3 -3 -3 +5			
			5
-8 +4 +6 +6			
-7 -6 -4 +5			
4	1	6	2

5	4	7	8
-3 -2 0 +1			
			6
-5 +1 +1 +7			
6	6	6	
-6 -3 +1 +6			
6			
-3 -3 -1 -1			
6			
-1 +1 +1 +2			
2	2	7	6

0	3	4	7
-3 -1 0 +9			
-5 -3 -1 +5			
3			
-7 +1 +2 +4			
			1
-3 -2 +1 +9			
-4 -4 0 +3			
0	5	6	4

1	2	3	4
+5 +6 +7 +8			
-4 -4 0 0			
-3 -3 0 0			
5		4	2
-7 +1 +3 +5			
-6 -1 -1 +3			
5	3	6	5

8	7	9	6
-4 -2 +1 +1			
-4 -2 0 +1			
6			
			3 3
-2 +3 +3 +3			
5		9	
-6 -1 +2 +3			
-5 -4 -1 +4			
3	5	7	5

1	5	3	0
0 0 +1 +1			
0 +2 +2 +2			
-3 0 0 0			
0 0 0 +4			
0 0 +8 +8			
8	8	9	9

8	6	7	8
-3 -2 0 +2			
-4 +1 +2 +3			
1	3	3	
-3 -2 -1 +1			
2	1	1	
0 +1 +3 +4			
-4 -1 0 +3			
9	7	8	5